

Spielübersicht - Spieltag 1

<i>Hellpit Aristorats</i>	vs	<i>Lustria Lakers</i>
Team A		Team B
Spielergebnis		
<u>1</u> : <u>1</u>		

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>10</u>	Team B	<u>8</u>
-----------------------------	--------	------------------	--------	-----------------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>1</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>2</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
<u>/</u>	<u>/</u>	<u>/</u>

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 1

<u>Loriel Wood Runners</u>	vs	<u>The Globberotters</u>
Team A		Team B
Spielergebnis		
<u>1</u> : <u>0</u>		

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>12</u>	Team B	<u>11</u>
-----------------------------	--------	-----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>4</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>2</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
<u>A</u>	<u>Hänielle (8)</u>	<u>Bleibende Verletzung (+1 auf Verletzungsart)</u>
<u>B</u>	<u>Heinz Notdurft (8)</u>	<u>Verpasst nächstes Spiel</u>
<u>B</u>	<u>Friedrich Steiner (9)</u>	<u>Tot</u>

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 1

Orkland Raiders	vs	Gravebone Fiełdghouls
Team A		Team B
Spielergesult		
0 : 3		

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	10	Team B	20
-----------------------------	--------	-----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	1	Team B	1
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	1	Team B	3
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	0	Team B	0

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	0	Team B	0
Erfolgreiche Fouls	Team A	0	Team B	0
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	0	Team B	1

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	0	Team B	1
Nicht gewährte Fainess-Tokens	Team A	0	Team B	1
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	0	Team B	0

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	Ork Werfer (1)	Verpasst nächstes Spiel
A	Blitzer (3)	Bleibende Verletzung (+1 auf Verletzungsart)
A	Schwarzork (7)	Schwer Verletzt (keine folgen)
B	Aha'ka'Tuk III (3)	Regeneration gelingt

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

Orkland Raiders	vs	The Globerotters
Team A		Team B
Spielergebnis		
<u>0</u>	:	<u>3</u>

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>7</u>	Team B	<u>11</u>
-----------------------------	--------	----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>3</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
B	3arg (5)	Regeneration gelingt

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

<i>Hellpit Aristorats</i>	vs	<i>Loriel Wood Runners</i>
Team A		Team B
Spielergebnis		
<u>3</u> : <u>1</u>		

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>17</u>	Team B	<u>16</u>
-----------------------------	--------	------------------	--------	------------------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>5</u>	Team B	<u>5</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>3</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	Magister Unrat (3)	Verpasst nächstes Spiel
A	Don Quietsch (9)	Schwer verletzt (keine folgen)
A	Herr der fliegen (15)	Schwer verletzt (keine folgen)
B	faranwe (9)	Schwer verletzt (keine folgen)
B	felnwaen (6)	Schwer verletzt (keine folgen)

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

Match steht noch bevor

Lustria Lakers

Team A

vs

Gravebone Fiełdghouls

Team B

Spielergebnis

1 : **2**

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	8	Team B	15
-----------------------------	--------	----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	1	Team B	8
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	0	Team B	1
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	0	Team B	1

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	0	Team B	0
Erfolgreiche Fouls	Team A	0	Team B	0
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	0	Team B	0

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	1	Team B	0
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	0	Team B	0
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	0	Team B	0

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	Qo'Bi (10)	Schwer Verletzt (keine folgen)
A	Yu Xi Cha (7)	Tot

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen