

Spielübersicht - Spieltag 1

Hellpit Aristorats

vs

Lustria Lakers

Team A

Team B

Spielergebnis

1 : 1

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>10</u>	Team B	<u>8</u>
-----------------------------	--------	------------------	--------	-----------------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>1</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>2</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
/	/	/

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 1

Loriel Wood Runners

vs

The Globberotters

Team A

Team B

Spielergebnis

1 : 0

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>12</u>	Team B	<u>11</u>
-----------------------------	--------	-----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>4</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>2</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>3</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	<u>Hänielle (8)</u>	<u>Bleibende Verletzung (+1 auf Verletzungsart)</u>
B	<u>Heinz Notdurft (8)</u>	<u>Verpasst nächstes Spiel</u>
B	<u>Friedrich Steiner (9)</u>	<u>Tot</u>

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 1

Orkland Raiders

Team A

vs

Gravebone Fieldghouls

Team B

Spielergebnis

0 : 3

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>10</u>	Team B	<u>20</u>
-----------------------------	--------	-----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>3</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	<u>Ork Werfer (1)</u>	<u>Verpasst nächstes Spiel</u>
A	<u>Blitzer (3)</u>	<u>Bleibende Verletzung (+1 auf Verletzungsart)</u>
A	<u>Schwarzork (7)</u>	<u>Schwer Verletzt (keine folgen)</u>
B	<u>Xha'ka'Tuk III (3)</u>	<u>Regeneration geflingt</u>

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

Orkland Raiders

Team A

vs

The Globerotters

Team B

Spielergebnis

0 : 3

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>7</u>	Team B	<u>11</u>
-----------------------------	--------	----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>3</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
B	Zarg (5)	Regeneration gelingt

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

Hellpit Aristorats

vs

Loriel Wood Runners

Team A

Team B

Spielergebnis

3 : 1

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>17</u>	Team B	<u>16</u>
-----------------------------	--------	------------------	--------	------------------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>5</u>	Team B	<u>5</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>2</u>	Team B	<u>3</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	Magister Unrat (3)	Verpasst nächstes Spiel
A	Don Quietsch (9)	Schwer verletzt (keine folgen)
A	Herr der fliegen (15)	Schwer verletzt (keine folgen)
B	faranwe (9)	Schwer verletzt (keine folgen)
B	felnwaen (6)	Schwer verletzt (keine folgen)

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen

Spielübersicht - Spieltag 2

Match steht noch bevor

Lustria Lakers	vs	Gravebone Fielsghouls
Team A		Team B

Spielergebnis

1 : 2

STARPLAYERPUNKTE

Erhaltene Starplayer Punkte	Team A	<u>8</u>	Team B	<u>15</u>
-----------------------------	--------	----------	--------	-----------

BRUTALITÄT

Verursachte K.O's durch Blocks*	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>8</u>
Verursachte Verletzungen durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>
Verursachte Tode durch Blocks*	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>1</u>

FIESHEIT

Foulversuche	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Erfolgreiche Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Stöße vom Spielfeldrand	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

FIARNESS

Erhaltene Fairness-Tokens	Team A	<u>1</u>	Team B	<u>0</u>
Nicht gewährte Fairness-Tokens	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>
Vom Schiedsrichter gepfiffene Fouls	Team A	<u>0</u>	Team B	<u>0</u>

VERLETZTE UND TOTE

Team (A/B)	Spielername & Nummer	Zustand (Verletzungsart / Tod)
A	Qo'Bi (10)	Schwer Verletzt (keine folgen)
A	Yu Xi Cha (7)	Tot

* Nur durch reine Block-Aktionen, ohne Fouls oder vom Spielfeldrand stoßen