

Teamname:	Loriel Wood Runners	Coach:	Felix Nolte	Rasse:	Waldelfen	Stand	Ligabeginn
-----------	---------------------	--------	-------------	--------	-----------	-------	------------

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Thanwin	Fänger	9	2	4	7	Fangen, Ausweichen								90.000
2	Athirel	Werfer	7	3	4	7	Wurfsicher								90.000
3	Al'anar	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
4	Trielyth	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
5	Ballreith	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
6	Felnwaen	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
7	Al'mice	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
8	Hënille	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
9	Faranwe	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
10	Daraere	Feldspieler	7	3	4	7	-								70.000
11	Mächtignospe	Baummensch	2	6	1	10	Knochenbercher, Einzelgänger, Standfest, Starker								120.000
							Wurfarm, Robust, Wurzeln schl., Mitsp. werfen								

Teamrating aktuell:

1.000.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Training

2

x

50.000

100.000

Fan Faktor

4

40.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

0

Teamwert (Gesamt)

1.000.000

Teamname:		Loriel Wood Runners				Coach:		Felix Nolte				Rasse:		Waldelfen				Stand		Ende Spieltag 1	
#	Spielername		Position / Typ		B	S	G	R	Fähigkeiten				Verletzungen		Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Thanwin		Fänger		9	2	4	7	Fangen, Ausweichen						0	0	0	0	0	0	90.000
2	Athirel		Werfer		7	3	4	7	Wurfsicher						0	1	0	0	0	1	90.000
3	Al'anar		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	1	0	0	3	70.000
4	Trielyth		Feldspieler		7	3	4	7	Blocken						0	1	0	0	1	6	90.000
5	Ballreith		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	0	0	0	0	70.000
6	Felnwaen		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	0	0	0	0	70.000
7	Al'mice		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	0	0	0	0	70.000
8	Hënille		Feldspieler		7	3	4	7	-				Bleibende Verl.		0	0	0	0	0	0	70.000
9	Faranwe		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	0	0	0	0	70.000
10	Daraere		Feldspieler		7	3	4	7	-						0	0	0	0	0	0	70.000
11	Mächtignospe		Baummensch		2	6	1	10	Knochenbercher, Einzelgänger, Standfest, Starker						1	0	0	0	0	2	120.000
									Wurfarm, Robust, Wurzeln schl., Mitsp. werfen												
17	Söldner		Feldspieler		7	3	4	7	Einzelgänger												0

Teamrating aktuell:

1.030.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Hënille ist verletzt, Rückenprellung, Setzt nächstes Spiel aus (bleibende Verletzung) ;
Trielyth steigt auf und erhält Blocken
Fan Factor steigt +1, Teamkasse + 80.000 Gold
1 Söldner wird frei rekrutiert

Training

2

x

50.000

100.000

Fan Faktor

5

50.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

80.000

Teamwert (Gesamt)

1.110.000

Teamname:	Loriel Wood Runners	Coach:	Felix Nolte	Rasse:	Waldelfen	Stand	Ende Spieltag 2
-----------	---------------------	--------	-------------	--------	-----------	-------	-----------------

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Thanwin	Fänger	9	2	4	7	Fangen, Ausweichen		0	0	1	0	0	3	90.000
2	Athirel	Werfer	7	3	4	7	Wurfsicher, Zielsicher		0	3	0	0	1	8	110.000
3	Al'anar	Feldspieler	7	3	4	7	-		0	0	1	0	0	3	70.000
4	Trielyth	Feldspieler	7	3	4	7	Blocken		0	1	0	0	1	6	90.000
5	Ballreith	Feldspieler	7	3	4	7	-		0	0	0	0	0	0	70.000
6	Felnwaen	Feldspieler	7	3	4	7	-		1	0	0	0	0	2	70.000
7	Al'mice	Feldspieler	7	3	4	7	-		0	0	0	0	0	0	70.000
8	Hënille	Feldspieler	7	3	4	7	-	Bleibende V.	0	0	0	0	0	0	70.000
9	Faranwe	Feldspieler	7	3	4	7	-		0	0	0	0	0	0	70.000
10	Daraere	Feldspieler	7	3	4	7	-		0	0	0	0	0	0	70.000
11	Mächtignospe	Baummensch	2	6	1	10	Knochenbercher, Einzelgänger, Standfest, Starker		3	0	0	0	0	6	140.000
							Wurfarm, Robust, Wurzeln schl., Mitsp. Werfen,								
							Mehrfachblock								
12	Söldner	Feldspieler	7	3	4	7	Einzelgänger	Nicht gekauft							0

Teamrating aktuell:

1.070.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Athirel steigt auf und erhält Zielsicher

Mächtignospe steigt auf und erhält Mehrfachblock

Söldner wird nicht übernommen und verlässt das Team

Fan Faktor bleibt bei 5, Teamkasse +30.000 Gold

Training

2

x

50.000

100.000

Fan Faktor

5

50.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

110.000

Teamwert (Gesamt)

1.180.000