

Teamname:

Orkland Raiders

Coach:

Michael Jäschke

Rasse:

Orks

Stand

Ligabeginn

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	?	Werfer	5	3	3	8	Ballgefühl, Passen								70.000
2	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken								80.000
3	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken								80.000
4	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken								80.000
5	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken								80.000
6	?	Schwarzork	4	4	2	9	-								80.000
7	?	Schwarzork	4	4	2	9	-								80.000
8	?	Schwarzork	4	4	2	9	-								80.000
9	?	Feldspieler	5	3	3	9	-								50.000
10	?	Feldspieler	5	3	3	9	-								50.000
11	?	Feldspieler	5	3	3	9	-								50.000

Teamrating aktuell:

1.000.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Training

2

x

60.000

120.000

Fan Faktor

3

30.000

Hilfstrainer

1

10.000

Cheerleader

1

10.000

Arzt

1

50.000

Teamkasse

0

Teamwert (Gesamt)

1.000.000

Teamname:	Orkland Raiders	Coach:	Michael Jäschke	Rasse:	Orks	Stand	Ende Spieltag 1
-----------	-----------------	--------	-----------------	--------	------	-------	-----------------

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	?	Werfer	5	3	3	8	Ballgefühl, Passen	Setzt aus	0	1	0	0	0	1	70.000
2	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		0	0	0	0	0	0	80.000
3	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken	Bleibende Verl	0	0	0	0	0	0	80.000
4	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		0	0	0	0	1	5	80.000
5	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		0	0	0	0	0	0	80.000
6	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		0	0	0	1	0	2	80.000
7	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		1	0	0	0	0	2	80.000
8	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		0	0	0	0	0	0	80.000
9	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
10	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
11	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
17	Söldner	Feldspieler	5	3	3	9	Einzelgänger		0	0	0	0	0	0	0
18	Söldner	Feldspieler	5	3	3	9	Einzelgänger		0	0	0	0	0	0	0

Teamrating aktuell:

970.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Werfer (1) ist verletzt, Leistenzerrung, Setzt nächstes Spiel aus

Bltzer (3) ist verletzt, zerschmettertes Knie, Setzt nächstes Spiel aus (bleibende Verletzung)

2 Söldner werden frei Rekrutiert

Fan Faktor bleibt bei 3, Teamkasse +60.000 Gold

Training

2

x

60.000

120.000

Fan Faktor

3

30.000

Hilfstrainer

1

10.000

Cheerleader

1

10.000

Arzt

1

50.000

Teamkasse

60.000

Teamwert (Gesamt)

1.060.000

Teamname:	Orkland Raiders	Coach:	Michael Jäschke	Rasse:	Orks	Stand	Ende Spieltag 2
-----------	-----------------	--------	-----------------	--------	------	-------	-----------------

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	?	Werfer	5	3	3	8	Ballgefühl, Passen		0	1	0	0	0	1	70.000
2	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		1	0	0	0	0	2	80.000
3	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken	Bleibende Verl	0	0	0	0	0	0	80.000
4	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		0	0	0	0	1	5	80.000
5	?	Blitzer	6	3	3	9	Blocken		0	0	0	0	1	5	80.000
6	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		0	0	0	1	0	2	80.000
7	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		1	0	0	0	0	2	80.000
8	?	Schwarzork	4	4	2	9	-		0	0	0	0	0	0	80.000
9	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
10	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
11	?	Feldspieler	5	3	3	9	-		0	0	0	0	0	0	50.000
12	?	Troll	4	5	1	9	Einzelgänger, Hungrig, Knochenbrecher, Blöd,		0	0	0	0	0	0	110.000
							Regeneration, Mitspieler werfen								
17	Söldner	Feldspieler	5	3	3	9	Einzelgänger	Nicht gekauft	0	0	0	0	0	0	0
18	Söldner	Feldspieler	5	3	3	9	Einzelgänger	Nicht gekauft	0	0	0	0	0	0	0

Teamrating aktuell:

1.110.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Beide Söldner werden nicht übernommen

Fan Faktor bleibt bei 3, Teamkasse +80.000 Gold

Ein Troll wird angeworben

Training

2

x

60.000

120.000

Fan Faktor

3

30.000

Hilfstrainer

1

10.000

Cheerleader

1

10.000

Arzt

1

50.000

Teamkasse

30.000

Teamwert (Gesamt)

1.140.000